

Allgemeine Geschäftsbedingungen der Seal Media GmbH für die Nutzung von Browser-Games und Spiele-Apps (AGB)

§ 1 Geltungsbereich, Nutzer

1. Die Seal Media („Seal Media“), Sophienblatt 21, 24103 Kiel, bietet ihren Nutzern („Nutzer“) Browser-Games („Browser-Games“) und mobile Spiele-Apps („Spiele-Apps“) an (zusammen „Spiele“). Für alle Rechtsverhältnisse zwischen Seal Media und ihren Nutzern gelten ausschließlich diese Allgemeinen Geschäftsbedingungen („AGB“). Geschäftsbedingungen des Nutzers finden keine Anwendung. Insbesondere gelten diese AGB für sämtliche Dienstleistungen und die Bereitstellung von Inhalten durch Seal Media im Rahmen der Games sowie für das Anzeigen von Nutzer-Profilen, die Nutzer-Teilnahme an Foren, das Anzeigen von Nutzer-Content (z.B. Texte, Fotos, Grafiken, Videos, etc.) und die Zurverfügungstellung von In-Game-Nachrichtensystemen.
2. Seal Media bietet ihre Spiele ausschließlich Verbrauchern im Sinne des § 13 Bürgerlichen Gesetzbuch (BGB) an. Die Nutzung der Spiele der Seal Media zu Erwerbszwecken oder sonstigen gewerblichen Zwecken ist ausgeschlossen. Nutzungsberechtigt sind alle Personen, die zum Zeitpunkt der Nutzungsanmeldung das 18. Lebensjahr vollendet haben. Minderjährige müssen vor ihrer Nutzungsanmeldung das Einverständnis des gesetzlichen Vertreters einholen. Mit der Anmeldung zur Nutzung der Spiele versichert der Nutzer ausdrücklich seine Volljährigkeit und Geschäftsfähigkeit bzw. bei Minderjährigen das Vorliegen der Zustimmung des gesetzlichen Vertreters.
3. Diese AGB regeln die Nutzung der Spiele der Seal Media. Die Nutzung von Browser-Games kann per Personalcomputer im Internet über Telefon-, ISDN-, DSL- oder einen anderen gleichwertigen Anschluss erreicht werden. Zudem ist die Nutzung über verschiedene andere internetfähige Endgeräte möglich, wobei hier der Funktionsumfang und/oder die Darstellung eingeschränkt sein können.
Die Nutzung von Apps setzt ein entsprechendes Endgerät, eine ausreichende Internetverbindung und ein jeweils unterstütztes Betriebssystem voraus.

Gegenstand dieser AGB sind nicht etwaige Fragen, die sich im Zusammenhang mit der Überlassung der Anschlüsse sowie der Verbindung der Webseiten und der Spiele und der Software Dritter (Browser, Zugangssoftware) stellen können, da diese Leistungen nicht von Seal Media erbracht werden.

§ 2 Spielanleitungen und Spielregeln

1. Die Spielanleitungen und Spielregeln der jeweiligen Spiele werden ausschließlich auf der jeweiligen Webseite des Spiels veröffentlicht.
2. Bei Widersprüchen zwischen von Seal Media ausgegebenen Spielregeln oder Spielanleitungen und diesen AGB gehen die jeweiligen Regelungen dieser AGB vor.
3. Dem Nutzer ist bewusst, dass er in einer Spielwelt mit zahlreichen anderen Spielern zusammen spielt. Um ein gedeihliches Zusammenspiel zu ermöglichen, ist die Einhaltung von Regeln notwendig. Mit der Teilnahme erkennt der Nutzer die Spielregeln als verbindlich an. Der Nutzer wird auch im Übrigen alles unterlassen, was den Spielbetrieb und des gedeihliche Zusammenspiel stört. Verstöße gegen die jeweils geltenden Regeln können durch Seal Media mit einer zeitlich
4. begrenzten Sperrung des Nutzers geahndet werden Einheitlich gilt bei allen Spielen – auch ohne das dieses explizit in den Regeln vermerkt ist – So genannte Multi-Accounts sind verboten. Jeder Nutzer darf lediglich einen Account pro Spiel betreiben. Nutzen mehrere Nutzer einen Internetzugang ist dies Seal Media in schriftlicher Form mit zu teilen. Der Nutzer muss glaubhaft belegen, dass es sich in diesen Fällen nicht um einen so genannten Multi-Account handelt. Des Weiteren sind externe Programme (im Folgenden Scrupte genannt), die der User zur Manipulation der Funktionen, Abläufe und Handlungen im Spiel nutz verboten. Bei Verstößen gegen diese genannten Regeln, kann die Seal Media den Nutzer zeitlich befristet oder unbefristet sperren.

§ 3 Änderungen der AGB, Spielanleitungen und Spielregeln

1. Seal Media behält sich vor, diese AGB, die Spielanleitungen und Spielregeln jederzeit mit Wirksamkeit auch innerhalb der bestehenden Vertragsverhältnisse zu ändern. Über derartige Änderungen wird Seal Media den Nutzer beim Einloggen auf der jeweiligen Spieleplattform, per In-Game-Messages oder per E-Mail informieren. Widerspricht der Nutzer nicht innerhalb von 30 Tagen ab Zugang der Mitteilung

und/oder setzt die Nutzung der Spiele auch nach Ablauf der Widerspruchsfrist fort, so gelten die Änderungen ab Fristablauf als wirksam vereinbart. Im Falle Widerspruchs wird der Vertrag zu den bisherigen Bedingungen fortgesetzt. In der Änderungsmitteilung wird Seal Media den Nutzer auf sein Widerspruchsrecht und auf die Folgen hinweisen.

2. Bei Änderungen der Umsatzsteuer ist Seal Media zu einer dieser Änderung entsprechenden Anpassung der Vergütung berechtigt, ohne dass das vorgenannte Widerspruchsrecht besteht.
3. Widerspricht der Nutzer gemäß Ziffer 1, sind beide Parteien berechtigt, den jeweiligen Vertrag ordentlich entsprechend **§ 15** dieser AGB zu kündigen.

§ 4 Vertragspartner, Sprache, Speicherung des Vertragstextes

1. **Sämtliche Verträge über die Nutzung der Spiele, den Erwerb von Coins und die Zurverfügungstellung und Nutzung von Premium-Inhalten kommen ausschließlich mit der Seal Media GmbH, Sophienblatt 21, 24103 Kiel (Tel.: +49 431 800 892 0; Fax: +49 431 800 892 15; E-Mail: info (at) sealmedia.de) zustande.**
2. **Die Vertragssprache ist deutsch.**
3. **Wir speichern den Vertragstext nicht.**

§ 5 Vertragsgegenstand

1. Seal Media ermöglicht den Nutzern im Rahmen der vorhandenen technischen und betrieblichen Möglichkeiten die Teilnahme an den von ihr angebotenen Spielen. Die Teilnahme an den Spielen dient allein der Unterhaltung.
2. Die Nutzung von Browser-Games wird ermöglicht, indem Seal Media die zur Teilnahme notwendige Applikation auf der jeweiligen URL der Spiele online zur Verfügung stellt.
3. Die Nutzung von Spiele-Apps ermöglicht Seal Media durch Zurverfügungstellung der jeweiligen App zum Download und zu Installation auf dem jeweiligen Endgerät.
4. Die Teilnahme steht nur solchen Personen offen, die zuvor über den Weg einer Registrierung ein Kundenkonto (nachfolgend „Account“) erstellt haben. Der Interessent kann sich für jedes der angebotenen Spiele durch Ausfüllen eines Formulars und Eingabe verschiedener Informationen anmelden. Die Nutzung der Spiele wird ab dem Zeitpunkt, in dem die Seal Media für den Nutzer für das jeweilige

Spiel einen Account angelegt hat, ermöglicht. Nach Erstellung des Accounts kann der Nutzer an dem jeweiligen Spiel teilnehmen, indem er die entsprechende URL aufruft und sich dann einloggt.

5. Die jeweils aktuellen technischen und sonstigen Spielvoraussetzungen sind den Webseiten der Spiele zu entnehmen.
6. Die Spiele werden laufend aktualisiert, angepasst, erweitert und verändert. Der Nutzer erhält dementsprechend nur ein Nutzungsrecht an dem jeweiligen Spiel in der jeweils aktuellen Fassung.
7. Die Nutzung der Spiele in ihrer Grundversion ist kostenlos. Bestimmte Features stehen jedoch nur zahlenden Nutzern zur Verfügung (siehe hierzu Punkt 7).
8. Einen Anspruch des Nutzers auf Aufrechterhaltung der Spiele in der bei Vertragsschluss bestehenden Version besteht nicht. Die Seal Media behält sich vor, den Betrieb eines Spiels jederzeit ohne Angabe von Gründen einzustellen. Nach seiner Wahl kann der Nutzer verlangen, dass ihm etwaige im Voraus bereits geleistete Entgelte (bspw. für Premium Features) für andere von der Seal Media betriebene Spiele nach seiner Wahl gutgeschrieben werden oder verlangen, dass die Seal Media im Voraus bezahlte Entgelte zurückerstattet. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen.

§ 6 Browser Games: Vertragsschluss und Einbeziehung der AGB

4. Seal Media bietet im Rahmen der von ihr betriebenen Browser-Games die Möglichkeit, einen kostenlosen Account anzulegen, um das jeweilige Spiel nutzen zu können. Voraussetzung für die Teilnahme an einem Browser-Game ist eine vorherige Registrierung des Nutzers. Gibt der Nutzer seine Daten in das hierfür vorgesehene Formular im jeweiligen Browser-Game ein und betätigt die Schaltfläche „Registrieren“, gibt er hiermit ein verbindliches Angebot auf Abschluss eines Lizenzvertrages über die Nutzung der kostenlosen Inhalte des Browser-Games („Browser-Game Lizenzvertrag“) ab. Zugleich akzeptiert er diese AGB und deren Einbeziehung in den Vertrag. Der Vertrag kommt spätestens mit Freischaltung eines Nutzer-Accounts durch Seal Media zustande.

5. **Der Browser-Game Lizenzvertrag kommt ausschließlich mit der Seal Media GmbH, Sophienblatt 21, 24103 Kiel (Tel.: +49 431 800 892 0; Fax: +49 431 800 892 15; E-Mail: info (at) sealmedia.de) zustande und nicht mit dem Betreiber des jeweiligen Stores.**
6. Der Nutzer hat keinen Anspruch auf Abschluss eines Browser-Game Lizenzvertrages. Seal Media behält sich vor, das Angebot des Nutzers nicht anzunehmen.
7. Der Browser-Game Lizenzvertrag kann jederzeit von einer Partei ohne Angabe von Gründen gekündigt werden. Seal Media steht es unter Ausschluss jeglicher Schadensersatzansprüche frei, das Browser-Game jederzeit ohne Angabe von Gründen einzustellen.
8. Soweit im Zusammenhang mit den Spielen die Möglichkeit besteht, Verträge mit Partnerunternehmen zu schließen, wird nicht die Seal media Vertragspartner, sondern das jeweilige Partnerunternehmen. Auf solche Verträge finden diese AGB keine Anwendung.

§ 7 Spiele-Apps: Vertragsschluss und Einbeziehung der AGB

1. Spiele-Apps können aus den Stores der verschiedenen Anbieter (z.B. Apple App-Store, Google Play Store, etc., „Stores“) per Download auf das mobile Endgerät bezogen werden. Spiele-Apps werden i.d.R. kostenlos zum Download angeboten. Indem der Nutzer die Spiele-App auf sein mobiles Endgerät herunterlädt und installiert, gibt er ein verbindliches Angebot auf Abschluss eines Vertrages über die kostenlose Nutzung der Spiele-App („Spiele-App Lizenzvertrag“) ab. Der Nutzer akzeptiert diese AGB und deren Einbeziehung in den Vertrag durch Download und Installation der Spiele-App, spätestens aber durch Betätigen der Schaltfläche „Ich akzeptiere die AGB“. Der Vertrag kommt spätestens durch die erste Zurverfügungstellung des Spieleinhalts durch Seal Media nach erfolgter Registrierung durch den Nutzer zustande.
2. **Der Spiele-App Lizenzvertrag kommt ausschließlich mit der Seal Media GmbH, Sophienblatt 21, 24103 Kiel (Tel.: +49 431 800 892 0; Fax: +49 431 800 892 15; E-Mail: info (at) sealmedia.de) zustande und nicht mit dem Betreiber des jeweiligen Stores.**
3. Der Nutzer hat keinen Anspruch auf Abschluss eines Spiele-App Lizenzvertrages. Seal Media behält sich vor, das Angebot des Nutzers nicht anzunehmen.
4. Der Spiele-App Lizenzvertrag kann jederzeit von einer Partei ohne Angabe von Gründen gekündigt werden. Seal Media steht es unter Ausschluss jeglicher

Schadensersatzansprüche frei, die Spiele-App jederzeit ohne Angabe von Gründen einzustellen.

5. Soweit im Zusammenhang mit den Spielen die Möglichkeit besteht, Verträge mit Partnerunternehmen zu schließen, wird nicht die Seal media Vertragspartner, sondern das jeweilige Partnerunternehmen. Auf solche Verträge finden diese AGB keine Anwendung.
6. Die Anbieter der Stores sind nicht verpflichtet und berechtigt, Wartungs- Support- und sonstige Leistungen im Bezug auf die Spiele-App gegenüber dem Nutzer zu erbringen. Solche Leistungen sind der Seal Media vorbehalten. Der Nutzer wird sich für Support-Anfragen, die Geltendmachung von Ansprüchen u.ä. an Seal Media als dessen Vertragspartner wenden.
7. Ein Download der Spiele-App ist untersagt, soweit der Nutzer seinen Sitz in einem Land hat, welches einem Embargo der Regierung der USA unterliegt oder welches von der Regierung der USA als ein den Terrorismus unterstützendes Land eingestuft wird. Der Nutzer sichert mit dem Download der App zu, dass er nicht in einem Land i.S.d. S. 1 ansässig ist und er nicht auf eine Liste von „Verboten oder Einschränkungen unterliegenden Personen" (prohibited or restricted parties) der US-Regierung geführt wird.
8. Der Anbieter des jeweiligen Stores ist als Drittbegünstigter des Vertrages zwischen dem Nutzer und Seal Media berechtigt, diesen Vertrag gegenüber dem Nutzer durchzusetzen.

§ 8 Basis-Version, Coins, Premium-Inhalte

1. Basis-Version

Die Seal Media stellt den Nutzern die Spiele grundsätzlich ab Erstellung eines Account zur Verfügung (siehe oben § 5). In diesem Fall steht dem Nutzer zunächst nur eine Basis-Version zur Verfügung. Die Erstellung des Accounts und die Nutzung der Basis-Version sind kostenlos. Die Basis-Version kann zeitlich limitiert werden und ist voll spielbar.

2. Virtuelle Währung / Coins

- a) Der Nutzer hat die Möglichkeit, gegen Zahlung eines Entgelts eine virtuelle Währung („Coins“) im Rahmen von In-Game-Käufen im zu erwerben. Hierbei handelt es sich

nicht um eine reale Wahrung. Coins konnen eingesetzt werden, um zusatzliche Features wie Items, Booster, virtuelle Guter, etc., zu erhalten („Premium-Inhalte“). Bei den einzelnen Spielen konnen unterschiedliche virtuelle Wahrungen und unterschiedliche Features angeboten werden. Coins und Features sind nicht zwischen verschiedenen Spielen ubertragbar. Der Nutzer hat ein Widerrufsrecht bezuglich des Erwerbs von Coins nach Magabe des **§ 14**.

- b) Der Nutzer kann Coins nicht einzeln erwerben, sondern in Paketen mit unterschiedlichen Gesamtsummen (z.B. 2.500 Coins). Der Nutzer hat die Moglichkeit, Coins in einem im jeweiligen Spiel als „Shop“ („In-Game-Shop“) bezeichneten Bereich zu erwerben. Der Nutzer gibt ein verbindliches Angebot zum Abschluss eines Kaufvertrages uber Coins ab, indem er im jeweiligen In-Game-Shop in der Rubrik „COINS AUFLADEN“ eine Summe von Coins auswahlt und anschlieend den Button „Kaufen“ betatigt. Der Vertrag kommt zustande, indem Seal Media dem Nutzerkonto des Nutzers die Coins gutschreibt.
- c) **Der Vertrag uber den Erwerb von Coins kommt ausschlielich mit der Seal Media GmbH, Sophienblatt 21, 24103 Kiel (Tel.: +49 431 800 892 0; Fax: +49 431 800 892 15; E-Mail: info (at) sealmedia.de) zustande.**
- d) Es gelten die im jeweiligen In-Game-Shop angegebenen Preise. **Die Preise enthalten die etwaig anfallende gesetzliche Mehrwertsteuer.**
- e) Die im In-Game-Shop angezeigten Preise enthalten nicht etwaige Gebuhren oder Kosten vom Nutzer verwendeter Paymentanbieter. Auf solche Kosten hat Seal Media keinen Einfluss.
- f) Der Nutzer hat einen Anspruch auf Ruckzahlung von ihm fur den Erwerb von Coins gezahlter Geldbetrage nur, wenn Seal Media den Betrieb der Spiele endgultig einstellt und nur soweit die Coins noch nicht verbraucht sind (z.B. durch Tausch gegen Premium-Inhalte).
- g) **Bezahlung von Coins in Spiele-Apps:** Erwirbt der Nutzer Coins im Rahmen von Spiele-Apps, erfolgt die Zahlungsabwicklung uber den jeweiligen Store-Betreiber. Der Kaufpreis wird dem Nutzer nach der von ihm bei seinem Betriebssystem-Anbieter (Apple, Google, etc.) gewahlten bzw. hinterlegten Zahlungsart (z.B. Kreditkarte, Wertgutschein, Abrechnung uber Mobilfunkrechnung) belastet. Es gelten insoweit erganzend die jeweiligen Nutzungs- und Zahlungsbedingungen der Stores. Bei

Widersprüchen zwischen diesen AGB und den Nutzungs- und Zahlungsbedingungen haben die Nutzungs- und Zahlungsbedingungen insoweit Vorrang.

- h) **Bezahlung von Coins in Browser-Games:** Erwirbt der Nutzer Coins im Rahmen eines Browser-Games, wird der Kaufpreis dem vom Nutzer angegebenen Bankkonto bzw. Kreditkarte abgebucht, sofern der Nutzer nicht eine andere Zahlungsweise (beispielsweise Premium-SMS) wählt.

3. Premium-Inhalte

- a) Coins kann der Nutzer im Shop des jeweiligen Spiels gegen Premium-Inhalte eintauschen. Welche Premium-Inhalte zu welchem Tarif angeboten werden, welche Funktionen diese haben und welche Voraussetzungen sie erfordern, ist der Webseite des jeweiligen Spiels bzw. den Angaben im jeweiligen Spiel zu entnehmen.
- b) Premium-Inhalte können im Spielverlauf verloren, zerstört oder weggegeben werden oder auf sonstige Weise abhandenkommen. Ein Anspruch auf Ersatz besteht nicht.
- c) Die Spiele werden ständig weiterentwickelt. Die Seal Media behält sich daher vor, jederzeit neue Premium-Inhalte anzubieten. Im Zuge der Anpassung und Weiterentwicklung der Spiele behält sich die Seal Media ebenfalls vor, einzelne Premium-Inhalte nicht mehr anzubieten.
- d) Sollte der Nutzer innerhalb der Basis-Version resetet werden, bleiben ihm die Premium-Features, die er noch nicht nutzen konnte, erhalten. Im Falle von Premium-Features die im Spiel verbraucht werden können, bleiben nur die Premium Features erhalten, die der Nutzer noch nicht verbraucht hat. Sofern der Nutzer bereits für einen in der Zukunft liegenden Zeitraum Zahlungen für Premium-Features geleistet hat und diese nicht nutzen kann, weil diese nicht mehr angeboten werden, wird die Seal Media statt dessen nach Wahl des Nutzers ersatzweise andere Premium-Features anbieten und/oder die getauschten Coins oder deren Gegenwert an den Nutzer - zeitanteilig - erstatten. Dem Nutzer steht es frei, den Nutzungsvertrag mit sofortiger Wirkung schriftlich zu kündigen. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen.
- e) Die Seal Media ist jederzeit berechtigt, die Preise dauerhaft oder für eine begrenzte Zeit zu senken sowie dauerhaft oder für eine begrenzte Zeit neue Produkte, Leistungen oder Abrechnungsmodalitäten anzubieten. Die Seal Media ist darüber hinaus berechtigt, die Preise jederzeit mit einer Frist von sechs Wochen nach schriftlicher

Vorankündigung oder durch Benachrichtigung per E-Mail an die vom Nutzer angegebene E-Mailadresse zu ändern. Der geänderte Preis gilt, wenn der Nutzer nicht innerhalb von sechs Wochen nach der Benachrichtigung dem geänderten Preis widerspricht. Das Vertragsverhältnis wird dann zu den geänderten Konditionen/Preisen fortgesetzt. Die Seal Media wird in der Benachrichtigung über die Änderungen auf die Möglichkeit des Widerspruchs und der Kündigung, die Frist und die Rechtsfolgen, insbesondere hinsichtlich eines unterbliebenen Widerspruchs, besonders hinweisen. Widerspricht der Nutzer rechtzeitig, haben beide Parteien das Recht, den Vertrag mit einer Frist von einem Monat zu kündigen, sofern nicht bereits nach Ziff. 8.1 ein jederzeitiges Kündigungsrecht besteht. Bis zur Beendigung des Vertragsverhältnisses gelten die ursprünglichen Tarife fort. Etwaige über den Beendigungszeitraum vom Nutzer an die Seal Media geleistete Leistungsentgelte (Zahlungen) werden dem Nutzer anteilig zurückerstattet. Weitere Ansprüche des Nutzers sind ausgeschlossen.

- f) Im Verzugsfall ist die Seal Media berechtigt, Zinsen in Höhe von 5% über dem jeweiligen Basiszinssatz zu verlangen. Die Seal Media ist im Verzugsfall weiter berechtigt, die Leistungen einzustellen, bzw. die Accounts des Nutzer sofort zu sperren. Die Seal Media ist berechtigt, ein Bearbeitungsentgelt für die Sperrung, die Sperrungsmittteilung sowie die Aufhebung der Sperrung bzw. Einrichtung eines neuen Accounts im Falle der vollständigen Zahlung zu erheben. Die Höhe des Bearbeitungsentgelts ist den Spieleseiten zu entnehmen. Dem Nutzer steht es in allen Fällen frei nachzuweisen, dass ein Schaden nicht entstanden oder wesentlich niedriger ist.
- g) Sollten der Seal Media durch ein Verschulden des Nutzers oder durch vom Nutzer zu vertretende mangelnde Kontodeckung Rückbelastungen und/oder der Seal Media damit entstandene Stornogebühren durch das spätere Stornieren von Lastschriften entstehen, trägt der Nutzer die dadurch entstandenen Kosten. Die Seal Media ist berechtigt, diese Kosten zusammen mit dem ursprünglichen Entgelt von dem Konto des Nutzers durch abermaliges Abbuchen zu verlangen. Erfolgt die Zahlung der Entgelte durch Lastschrift- oder Kreditkarteneinzug und es fallen Rücklastschriften an, so berechnet die Seal Media eine Bearbeitungsentgelt in Höhe von 9,60 Euro pro Lastschrift / Kreditkarteneinzug zuzüglich der für Seal Media angefallenen

Bankgebühren. Dem Nutzer steht es in allen Fällen frei nachzuweisen, dass ein Schaden nicht entstanden oder wesentlich niedriger ist.

§ 9 Keine Gewinngarantie

1. Die Seal Media garantiert den Nutzern keine Gewinne. Insbesondere haben die Nutzer keinen Anspruch auf die Auszahlung des Preises, sofern sich ein solcher Anspruch nicht ausdrücklich aus diesen AGB ergibt. Ein Anspruch auf Auszahlung eines Gewinns kann nur bestehen, wenn ein solcher Gewinn von der Seal Media ausdrücklich ausgelobt wurde.
2. Ein Anspruch besteht auch dann nicht, wenn die Seal Media feststellt, dass der mögliche Gewinnanspruch aufgrund von Manipulationen - technischer oder rechtlicher Art und/oder aufgrund von jeder strafrechtlich relevanter Manipulation im Allgemeinen entstanden sein könnte.
3. Mit der Teilnahme an den Spielen der Seal Media erklärt sich der Nutzer damit einverstanden, dass die Seal Media hinsichtlich der Rechtmäßigkeit eines Gewinnanspruchs jederzeit eine umfangreiche Untersuchung verlangen kann und in der Zwischenzeit ohne gesondertes Einverständnis des Nutzers die Auszahlung des Gewinns verweigern kann. Der Gewinnanspruch wird auch dadurch verwirkt, wenn der Nutzer sich entgegen den Spielregeln verhält. In Zweifelsfragen obliegt die Beweislast beim Nutzer; der Nutzer hat darzulegen, dass er sich in Übereinstimmung mit den Regeln der Spiele verhalten hat. Dem Nutzer ist diese Auferlegung der Beweislast bekannt und er erkennt sie, auch wenn diese möglicherweise nicht der gesetzliche Fall ist, ausdrücklich an.

§ 10 Aufrechnung, Zurückbehaltungsrechte, Abtretungsverbot

Gegen Forderungen von Seal Media kann der Nutzer nur mit unbestrittenen oder rechtskräftig festgestellten Gegenansprüchen aufrechnen. Der Nutzer kann ein Zurückbehaltungsrecht nur ausüben, wenn sein Gegenanspruch auf demselben Vertragsverhältnis beruht. Die Abtretung von Ansprüchen des Nutzers gegen Seal Media an Dritte ist ausgeschlossen.

§ 11 Avatar

1. Der Nutzer kann für das jeweilige Spiel einen Avatar und einen Alias-Namen wählen für seinen Account wählen. Ein Anspruch auf Vergabe eines bestimmten Namens besteht nicht.
2. Seal Media ist jederzeit berechtigt, den gewählten Alias-Namen ohne Angabe von Gründen abzuändern, oder zu löschen. Einer Zustimmung des Nutzers bedarf es nicht.

§ 12 Account

1. Nach der Registrierung erhält der Nutzer für das Spiel einen Nutzer-Account. In diesem kann der Nutzer seine Daten und Geräte verwalten, den Account zurücksetzen und den Account löschen.
2. Eine Übertragung des Accounts auf Dritte bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung der Seal Media.
3. Weist der Account des Nutzers einen negativen Wert bei den virtuellen Gütern auf, oder ist der Account des Nutzers inaktiv, hat die Seal Media das Recht den entsprechenden Account zu reseten, das heißt ihn auf den Anfangswert zu setzen, den ein Nutzer bei einer Neuansmeldung erhalten würde.
4. Der Nutzer darf zeitlich pro Spiel nur Inhaber eines einzigen Accounts sein. Es ist untersagt, pro Nutzer verschiedene Accounts pro Spiel zu unterhalten. Bei Verstoß hiergegen ist Seal Media berechtigt, den jeweiligen Lizenzvertrag außerordentlich fristlos zu kündigen, den Nutzer von der weiteren Nutzung mit sämtlichen Accounts auszuschließen und ihm die Teilnahme an dem jeweiligen Spiel auch für die Zukunft zu verwehren.
5. Der Nutzer ist nicht berechtigt, fremde Accounts zu nutzen, soweit dies nicht durch die Spielregeln explizit erlaubt ist.
6. Macht Seal Media von ihrem Recht nach § 5 Ziffer 3 oder 4 Gebrauch, sind Schadensersatz- und sonstige Rechte des Nutzers ausgeschlossen.
7. Der Nutzer verpflichtet sich, Log-in-Daten, Passwörter und Zugangsdaten (zusammen „Zugangsdaten“) geheim zu halten und vor dem unbefugten Zugriff zu schützen. Der Nutzer wird Seal Media unverzüglich zu informieren, sobald er Kenntnis davon erlangt hat, dass unbefugten Dritten die Zugangsdaten bekannt sind. Der Nutzer hat seine Daten in einem solchen Fall unverzüglich zu ändern.

8. Bestehen Anzeichen dafür, dass unbefugte Dritte den Account des Nutzers verwenden, ist Seal Media ohne vorherige Ankündigung berechtigt, den Account zu sperren. Seal Media wird den Nutzer über die von ihm angegebenen Kontaktdaten unverzüglich über die Sperrung und den Grund hierfür informieren und die weiteren Schritte zur Reaktivierung des Accounts nennen. Weitergehende Ansprüche aufgrund und/oder im Zusammenhang mit der vorübergehenden Sperrung hat der Nutzer nicht.
9. Die Seal Media ist berechtigt, jeden Zugang mit den Daten des Nutzers als Zugang des Nutzers selbst zu werten. Die Seal Media weist darauf hin, dass Passwörter aus Sicherheitsgründen regelmäßig geändert werden sollten.
10. Seal Media ist berechtigt, Accounts zu löschen, wenn diese 120 Tage nicht aktiv genutzt wurden. In diesem Fall enden auch etwaige Lizenzverträge zwischen dem Nutzer und Seal Media.

§ 13 Erforderliche technische Ausstattung

Die Nutzung der Spiele ist nur mittels lokal auf dem Computer, Tablet, Smartphone oder sonstigem Endgerät des Nutzers („Endgerät“) installierter Software sowie einer Internetverbindung möglich. Hierzu zählen ein Internetbrowser, eine Verbindung zum Internet, ein Betriebssystem, etwaige Plug-ins, z.B. Java oder Flash und eventuell zur Nutzung des Spiels erforderliche Clients. Die Kosten für diese Software und deren Einsatz sowie die durch die Internetverbindung entstehenden Kosten trägt der Nutzer. Es obliegt dem Nutzer, das Endgerät in einem Zustand zu halten, der die Nutzung der Spiele ermöglicht. Seal Media leistet hierfür keinen Support.

§ 14 Widerrufsrecht, Widerrufsbelehrung in Bezug auf den Erwerb von Coins

Bei einem Widerruf per E-Mail bietet es sich zur schnelleren Abwicklung an, in der Betreffzeile deinen Nutzernamen und den Namen des Spiels anzugeben.

Widerrufsbelehrung

Widerrufsrecht

Der Nutzer hat das Recht, binnen vierzehn Tagen ohne Angabe von Gründen diesen Vertrag zu widerrufen.

Die Widerrufsfrist beträgt vierzehn Tage ab dem Tag des Vertragsschlusses.

Um dein Widerrufsrecht auszuüben, muss der Nutzer Seal Media (Seal Media GmbH, Sophienblatt 21, 24103 Kiel; Tel.: +49 431 800 892-0; Fax: +49 431 800 8920-15; E-Mail: info@seal Media.com) mittels einer eindeutigen Erklärung (z.B. ein mit der Post versandter Brief, Telefax oder E-Mail) über den Entschluss, diesen Vertrag zu widerrufen, informieren.

Zur Wahrung der Widerrufsfrist reicht es aus, dass die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absendest.

Folgen des Widerrufs

- 1. Wenn der Nutzer diesen Vertrag widerruft, hat Seal Media dem Nutzer alle Zahlungen, die Seal Media erhalten hat, einschließlich der Lieferkosten (mit Ausnahme der zusätzlichen Kosten, die sich daraus ergeben, dass der Nutzer eine andere Art der Lieferung als die von Seal Media angebotene, günstigste Standardlieferung gewählt hat), unverzüglich und spätestens binnen vierzehn Tagen ab dem Tag zurückzuzahlen, an dem die Mitteilung über den Widerruf dieses Vertrages bei Seal Media eingegangen ist. Für diese Rückzahlung verwendet Seal Media dasselbe Zahlungsmittel, das der Nutzer bei der ursprünglichen Transaktion eingesetzt hat, es sei denn, mit dem Nutzer wurde ausdrücklich etwas anderes vereinbart; in keinem Fall werden dem Nutzer wegen dieser Rückzahlung Entgelte berechnet.**

Ende der Widerrufsbelehrung.

Besonderer Hinweis auf das vorzeitige Erlöschen des Widerrufsrechts:

Das Widerrufsrecht erlischt vorzeitig, wenn vor Ablauf der Widerrufsfrist mit der Ausführung des Vertrages begonnen wurde, nachdem der Nutzer hierzu keine

ausdrückliche Zustimmung erteilt hat und zur Kenntnis genommen hat, dass er infolgedessen mit Beginn der Ausführung des Vertrages das Widerrufsrecht verliert.

§ 15 Vertragslaufzeit und Kündigung

1. Die Verträge zwischen dem Nutzer und der Seal Media werden auf unbestimmte Zeit geschlossen, sofern in dem konkreten Angebot der Seal Media nichts anderes bestimmt ist.
2. Beiden Parteien steht das Recht zu, geschlossene Verträge jederzeit ohne Angabe von Gründen mit einer Frist von einem Monat zu kündigen. Ist in dem jeweiligen Spiel keine anderweitige Kündigungsmöglichkeit vorgesehen, erfolgt die Kündigung in Textform (E-Mail, Fax, Brief).
3. Das Recht zur außerordentlichen fristlosen Kündigung nach § 314 BGB bleibt unberührt. Ein wichtiger Grund i.S.d. Vorschrift liegt insbesondere vor, wenn
 - a. der Nutzer mit der Zahlung der Entgelte mit einem Betrag von mindestens 0,99 Euro in Verzug gerät;
 - b. der Nutzer trotz Abmahnung wiederholt gegen die Spielregeln, Gesetze oder diese AGB verstößt.
4. Nach erfolgter Kündigung ist Seal Media berechtigt, den Account ohne weitere Mitteilung zu löschen. Nutzerdaten werden aus technischen Gründen erst mit einer Verzögerung von einigen Tagen gelöscht.
5. Im Falle einer ordentlichen Kündigung durch den Nutzer oder einer außerordentlichen Kündigung durch Seal Media besteht kein Anspruch des Nutzers auf Erstattung gezahlter Entgelte. Seal Media ist außerdem berechtigt, solche Entgelte vom Nutzer zu verlangen, die er (insbesondere für bereits bestellte Premium-Dienste) noch hätte zahlen müssen. Dem Nutzer bleibt unbenommen nachzuweisen, dass kein oder ein wesentlich geringerer Schaden entstanden ist.

§ 16 Pflichten und Obliegenheiten des Nutzers

1. Hauptleistungspflicht des Nutzers ist die Zahlung des vorgesehenen Entgelts, sofern er nicht die Basis-Version des Spiels nutzt (siehe oben Ziff. 7). Hauptleistungspflicht des Nutzers ist darüber hinaus, die Pflicht zur richtigen und vollständigen Angabe von Daten, die die Seal Media bei Vertragsschluss oder im Fortgang der vertraglichen

Beziehung vom Nutzer abfragt. Der Nutzer versichert daher, dass die von ihm im Rahmen des Vertragsangebots oder des Vertragsschlusses oder im Fortgang der vertraglichen Beziehungen gemachten Angaben über seine Person und sonstige vertragsrelevante Umstände (insbesondere Bankverbindung und Kreditkartennummer) vollständig und richtig sind. Der Nutzer verpflichtet sich, die Seal Media jeweils unverzüglich über Änderungen der Daten zu unterrichten; auf entsprechende Anfrage von Seal Media hat der Nutzer die Daten zu bestätigen.

2. Der Nutzer ist verpflichtet, sich an die Spielregeln zu halten. Der Nutzer wird außerdem Anordnungen der Seal Media und deren Mitarbeitern sowie von deren Erfüllungs- und Verrichtungsgehilfen Folge leisten. Dies gilt insbesondere auch für Anweisungen von Administratoren und Moderatoren in Foren zum Spiel. Bei wiederholtem Verstoß trotz Abmahnung ist Seal Media berechtigt, die vertraglichen Leistungen und Lieferungen sofort und ohne Einräumung einer Frist zu sperren und den Vertrag zu kündigen.
3. Die Seal Media haftet nicht für Schäden oder Datenverluste, die durch die Installation von Software, die nicht von der Seal Media herrührt, auf dem Rechner des Nutzers entstehen können.
4. Seal Media stellt die Spiele zur Nutzung mittels eines Web-Browsers bzw. auf dem jeweiligen Endgerät zur Verfügung. Die lokal auf dem Rechner bzw. Endgerät des Nutzers benötigte Software (insbesondere Betriebssystem und Web-Browser, ggf. auch Plug-ins wie Flash oder Java) werden von der Seal Media weder zur Verfügung gestellt noch installiert. Es obliegt dem Benutzer, sein Endgerät in einem Zustand zu halten, der die Nutzung der Spiele der Seal Media ermöglicht. Die Seal Media leistet dementsprechend auch keine technische Hilfestellung bei der Installation der lokal benötigten Software.

§ 17 Verbotene Aktivitäten

1. Der Nutzer gewährleistet, dass die von ihm ggf. bereitgestellten Inhalte nicht gegen geltendes Recht verstoßen. Insbesondere ist das Hinterlegen von diffamierendem, inhaltlich falschem, beleidigendem, obszönem, gotteslästerlichem, religiösem, politischem, ehrverletzendem, anstößigem, sexuell ausgerichtetem, sexistischem,

frivolem, bedrohendem, belästigendem oder rassistischem Material nicht gestattet. Seal Media behält sich in diesen Fällen das Recht vor, den Vertrag ohne vorherige Abmahnung zu kündigen.

2. Soweit der Nutzer mit seiner Anmeldung geschäftliche Interessen verbindet und/ oder die ihm anvertrauten Daten Dritter zu kommerziellen Zwecken verwendet und dabei gegen eine oder mehrere der oben genannten Verhaltenspflichten verstößt, verpflichtet er sich, an den Betreiber eine Vertragsstrafe in Höhe von EURO 1.500,00 für jede nachgewiesene Zuwiderhandlung zu zahlen. Weitergehende Schadensersatzansprüche bleiben unberührt.
3. Die von Seal Media zur Nutzung bereitgestellten Spiele und sonstigen Inhalte sind ausschließlich für die nichtkommerzielle Nutzung durch den Nutzer bestimmt. Jede Nutzung für oder im Zusammenhang mit kommerziellen Zwecken ist untersagt, es sei denn, eine derartige Nutzung wurde dem Nutzer von Seal Media zuvor ausdrücklich und schriftlich erlaubt. Zur unerlaubten kommerziellen Nutzung zählen insbesondere
 - alle Angebote und Bewerbungen entgeltlicher Inhalte, Dienste und/oder Produkte und zwar sowohl Ihrer eigenen, als auch solche Dritter,
 - alle Angebote, Bewerbungen und Durchführungen von Aktivitäten mit kommerziellem Hintergrund wie Preisausschreiben, Verlosungen, Tauschgeschäfte, Inserate oder Schneeballsysteme, und
 - jedwede elektronische bzw. anderweitige Sammlung von Identitäts- und/oder Kontaktdaten (einschließlich E-Mail-Adressen) von Nutzern (zB für den Versand unaufgeforderter E-Mails).
4. Dem Nutzer sind jegliche Aktivitäten auf bzw. im Zusammenhang mit den Spielen untersagt, die gegen geltendes Recht verstoßen, Rechte Dritter verletzen oder gegen die Grundsätze des Jugendschutzes verstoßen. Insbesondere sind folgende Handlungen untersagt:
 - das Einstellen, die Verbreitung, das Angebot und die Bewerbung pornografischer, gegen Jugendschutzgesetze, gegen Datenschutzrecht und/oder

gegen sonstiges Recht verstoßender und/oder betrügerischer Inhalte, Dienste und/oder Produkte;

- die Verwendung von Inhalten, durch die andere Teilnehmer oder Dritte beleidigt oder verleumdet werden;

- die Nutzung, das Bereitstellen und das Verbreiten von Inhalten, Diensten und/oder Produkten, die gesetzlich geschützt oder mit Rechten Dritter (zB Urheberrechte) belastet sind, ohne hierzu ausdrücklich berechtigt zu sein.

5. Des Weiteren sind dem Nutzer auch unabhängig von einem eventuellen Gesetzesverstoß bei der Einstellung eigener Inhalte auf dem Portal sowie bei der Kommunikation mit anderen Nutzern (zB durch Versendung persönlicher Mitteilungen, durch die Teilnahme an Diskussionsforen oder das Verfassen von Gästebucheinträgen) die folgenden Aktivitäten untersagt:

- die Verbreitung von Viren, Trojanern und anderen schädlichen Dateien;

- die Versendung von Junk- oder Spam-Mails sowie von Kettenbriefen;

- die Verbreitung anzüglicher, anstößiger, sexuell geprägter, obszöner oder diffamierender Inhalte bzw. Kommunikation sowie solcher Inhalte bzw. Kommunikation die geeignet sind/ist, Rassismus, Fanatismus, Hass, körperliche Gewalt oder rechtswidrige Handlungen zu fördern bzw. zu unterstützen (jeweils explizit oder implizit);

- die Belästigung anderer Nutzer, zB durch mehrfaches persönliches Kontaktieren ohne oder entgegen der Reaktion des anderen Nutzers sowie das Fördern bzw. Unterstützen derartiger Belästigungen;

- die Aufforderung anderer Nutzer zur Preisgabe von Kennwörtern oder personenbezogener Daten für kommerzielle oder rechts- bzw. gesetzeswidrige Zwecke;

- die Verbreitung und/oder öffentliche Wiedergabe von in den Spielen verfügbaren Inhalten, soweit dies nicht ausdrücklich vom jeweiligen Urheber gestattet oder als Funktionalität eines Spiels ausdrücklich zur Verfügung gestellt wird.
6. Dem Nutzer ist ebenfalls jede Handlung untersagt, die geeignet ist, den reibungslosen Betrieb der Spiele zu beeinträchtigen, insbesondere die Systeme der Seal Media übermäßig zu belasten.
 7. Wird dem Nutzer eine illegale, missbräuchliche, vertragswidrige oder sonst wie unberechtigte Nutzung des Portals bekannt, wird er sich an Seal Media wenden. Seal Media wird den Vorgang dann prüfen und ggf. angemessene Schritte einleiten.
 8. Bei Vorliegen eines Verdachts auf rechtswidrige bzw. strafbare Handlungen ist Seal Media berechtigt und ggf. auch verpflichtet, die Aktivitäten des Nutzers zu überprüfen und ggf. geeignete rechtliche Schritte einzuleiten. Hierzu kann auch die Zuleitung eines Sachverhalts an die Staatsanwaltschaft gehören.
 9. Dem Nutzer ist untersagt, Mechanismen, Software, Programme oder sonstige Routinen zu verwenden, die die Systeme der Seal Media beeinträchtigen könnten. Der Nutzer wird keine Software, insbesondere zur systematischen oder automatischen Steuerung der Spiele oder einzelner Spielfunktionen (Bots, Makros), zur Reproduktion oder Auswertung der Spiele, oder zum Dataming, verwenden.
 10. Dem Nutzer ist es untersagt, etwaige Bugs bzw. Fehler in der Programmierung der Spiele und im Spielverlauf für eigene und/oder für fremde Zwecke auszunutzen, oder Dritte hierüber zu informieren. Erhält der Nutzer Kenntnis von solchen Fehlern, oder Bugs, wird er Seal Media hierüber unverzüglich informieren. Entdecktest du Bugs, wirst du sie uns umgehend mitteilen. Sofern du hieraus Nutzungen gezogen hast, sind diese - soweit möglich - zu erstatten.
 11. Dem Nutzer ist es nicht gestattet, Premium-Inhalte außerhalb der Spiele zu nutzen, gegen Geld zu veräußern, zu verschenken, zu tauschen, oder anderweitig zu veräußern.

§ 18 Rechteeinräumung

1. Der Nutzer erhält an sämtlicher von Seal Media zur Verfügung gestellter Software ein einfaches, nicht-ausschließliches, zeitlich auf die Laufzeit des jeweiligen Vertrages

beschränktes, nicht übertragbares und nicht unterlizenzierbares Recht zur ausschließlich privaten Nutzung der Software im für die Durchführung dieses Vertrages erforderlichen Umfang. Die vertragsgemäße Nutzung umfasst die Installation sowie das Laden, Anzeigen und Ablaufenlassen der installierten Software. Art und Umfang der Nutzung bestimmen sich im Übrigen nach der Art des Vertrages.

2. Der Nutzer ist ausschließlich dann berechtigt, die Software zu vervielfältigen, zu bearbeiten oder zu dekompileieren, wenn dies gesetzlich zulässig ist und nur dann, sofern die hierzu notwendigen Informationen nicht auf Anfrage des Lizenznehmers durch den Hersteller der Software oder den Lizenzgeber zugänglich gemacht werden.
3. Der Nutzer ist nicht berechtigt, die ihm überlassene Kopie der Software Dritten zu überlassen. Insbesondere ist es ihm nicht gestattet, die Software zu veräußern, zu verleihen, zu vermieten oder in sonstiger Weise unterzulizenzieren oder die Software öffentlich wiederzugeben oder zugänglich zu machen.
4. Verstößt der Nutzer gegen eine der vorstehenden Bestimmungen, werden sämtliche im Rahmen des jeweiligen Vertrags erteilten Nutzungsrechte sofort unwirksam und fallen automatisch an die Seal Media zurück. In diesem Fall hat der Nutzer die Nutzung der Software unverzüglich und vollständig einzustellen, sämtliche auf seinen Systemen installierten Kopien der Software zu löschen sowie gegebenenfalls erstellte Sicherungskopien zu löschen oder der Seal Media auszuhändigen.
5. Seal Media hat das Recht, diese Rechteeinräumung jederzeit ohne Angabe von Gründen zu widerrufen. Die Rechteeinräumung erlischt außerdem mit Beendigung des jeweiligen Vertrages.
6. Für die Rechteeinräumung bei Spiele-Apps gelten ergänzend die Nutzungsbedingungen des Store-Betreibers.

§ 19 Inhalte des Nutzers

1. Soweit der Nutzer Inhalte in von Seal Media betriebenen Spielen, Foren, Messagesystemen, o.ä. veröffentlicht (z.B. Texte, Fotos, Videos, etc.), räumt er Seal Media unentgeltlich das einfache, räumlich unbeschränkte Recht zur Vervielfältigung und zur öffentlichen Zugänglichmachung ein.
2. Der Nutzer erklärt und gewährleistet gegenüber Seal Media hiermit, dass er der alleinige Inhaber sämtlicher Rechte an den von ihm eingestellten Inhalten ist, oder aber anderweitig berechtigt ist (zB durch eine wirksame Erlaubnis des

Rechteinhabers), Inhalte einzustellen und die Nutzungs- und Verwertungsrechte nach dem vorstehenden Ziffer 1 zu gewähren.

3. Für die Veröffentlichung eigener Inhalte ist ausschließlich der Nutzer verantwortlich. Seal Media macht sich diese nicht zu Eigen und nimmt keine inhaltlich Prüfung vor. Erhält Seal Media Kenntnis von rechtswidrigen Inhalten, ist sie zur unverzüglichen Löschung berechtigt.
4. Der Nutzer stellt Seal Media hiermit von sämtlichen Ansprüchen Dritter einschließlich Schadensersatzansprüchen frei, die gegen Seal Media wegen einer schuldhaften Verletzung ihrer Rechte durch das Verhalten des Nutzers oder seine Inhalte geltend gemacht werden. Dies gilt insbesondere auch für die hierdurch entstehenden angemessenen Kosten der Rechtsverteidigung. Alle weitergehenden Rechte sowie Schadensersatzansprüche von uns bleiben unberührt.
5. Werden durch Inhalte des Nutzers Rechte Dritter verletzt, wird er Seal Media nach ihrer Wahl auf seine Kosten nach Möglichkeit das Recht zur Nutzung der Inhalte verschaffen oder die Inhalte schutzrechtsfrei gestalten. Werden durch die Nutzung der Dienste durch den Nutzer Rechte Dritter verletzt, kann Seal Media die sofortige Beendigung der vertragswidrigen und/oder gesetzwidrigen Nutzung verlangen.

§ 20 Erreichbarkeit

Seal Media stellt die Möglichkeit zur Nutzung der Spiele im Rahmen ihrer technischen und betrieblichen Möglichkeiten zur Verfügung. Seal Media bemüht sich um eine möglichst unterbrechungsfreie Nutzbarkeit ihrer Dienste. Jedoch können durch technische Störungen (wie zB Unterbrechung der Stromversorgung, Hardware- und Softwarefehler, technische Probleme in den Datenleitungen) zeitweilige Beschränkungen oder Unterbrechungen auftreten.

§ 21 Mängelgewährleistung

1. Seal Media stellt dem Nutzer den Zugang zu den Spielen in ihrer jeweils vorhandenen Fassung zur Verfügung. Der Nutzer hat keinen Anspruch auf Aufrechterhaltung oder Herbeiführung eines bestimmten Zustandes / Funktionsumfangs des Spiels. Dem

Nutzer ist bewusst, dass die von der Seal Media angebotenen Spiele – wie jede Software – nie völlig fehlerfrei sein können. Als mangelhaft gelten die Spiele nur, wenn ihre Spielbarkeit schwer und nachhaltig gestört ist.

2. Der Nutzer hat eventuell auftretende Mängel an den Spielen oder sonstigen Leistungen oder Lieferungen der Seal Media stets aussagekräftig zu dokumentieren und insbesondere unter Protokollierung angezeigter Fehlermeldungen schriftlich zu melden. Vor Meldung eines etwaigen Fehlers wird der Nutzer die Spielanleitung und ggf. andere von der Seal Media zur Verfügung gestellten Hilfestellungen zur Problembeseitigung (insbesondere Listen mit häufig gestellten Fragen, Diskussionsforen zu Problemen) konsultieren.
3. Der Nutzer hat die Seal Media bei einer möglichen Mangelbeseitigung nach Kräften zu unterstützen.
4. Der Nutzer hat Mängel unverzüglich nach deren Entdeckung schriftlich gegenüber der Seal Media zu rügen. Im Falle von offensichtlichen Mängeln bei Waren – auch virtuellen Gütern - sind Mängel innerhalb von zwei Wochen nach Erhalt der Ware schriftlich bei der Seal Media anzuzeigen. Zur Fristwahrung genügt die rechtzeitige Absendung. Nach rügelosem Ablauf der Frist ist die Geltendmachung des Mangelanspruches ausgeschlossen.
5. Von der Gewährleistung ausgeschlossen sind grundsätzlich solche Fehler, die durch äußere Einflüsse, zu vertretende Bedienungsfehler des Nutzers, höhere Gewalt oder nicht von der Seal Media durchgeführte Änderungen oder sonstige Manipulationen entstehen.

§ 22 Haftungsbeschränkung

1. Die Seal Media haftet dem Nutzer nach Maßgabe der folgenden Vorschriften auf Schadensersatz:
 - a) Für Schäden, die durch Seal Media oder durch dessen gesetzlichen Vertreter, leitende Angestellte oder einfache Erfüllungsgehilfen vorsätzlich oder grob fahrlässig verursacht wurde, haftet Seal Media unbeschränkt.
 - b) In Fällen der leicht fahrlässigen Verletzung von nur unwesentlichen Vertragspflichten haftet Seal Media nicht. Im Übrigen ist die Haftung des Diensteanbieters für leicht fahrlässig verursachte Schäden auf die diejenigen Schäden beschränkt, mit deren

Entstehung im Rahmen des jeweiligen Vertragsverhältnisses typischerweise gerechnet werden muss (vertragstypisch vorhersehbare Schäden). Dies gilt auch bei leicht fahrlässigen Pflichtverletzungen der gesetzlichen Vertreter, leitenden Angestellten bzw. einfachen Erfüllungsgehilfen der Seal Media.

- c) Die vorstehende Haftungsbeschränkung gilt nicht im Falle von Arglist, im Falle von Körper- bzw. Personenschäden, für die Verletzung von Garantien sowie für Ansprüche aus Produkthaftung und für Ansprüche nach § 44a TKG.
2. Seal Media distanziert sich von den Inhalten sämtlicher Seiten, die direkt oder indirekt auf unser Angebot verweisen/verlinken. Für die Inhalte solcher Seiten haftet Seal Media nicht.

§ 23 Datenschutz

Informationen über Art, Umfang, Ort und Zweck der Erhebung, Verarbeitung und Nutzung hinsichtlich des Vertrages und der für die Ausführung von Bestellungen, sowie für den Newsletterversand erforderlichen personenbezogenen Daten durch Seal Media sowie das Auskunftsrecht des Nutzers und das Recht zur Berichtigung, Sperrung und Löschung befinden sich in den [Datenschutzbestimmungen](#).

§ 24 Rechtswahl, Gerichtsstand, Salvatorische Klausel

1. Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts (CISG) und unter Ausschluss des Kollisionsrechts.
2. Gerichtsstand für Streitigkeiten ist, soweit eine Gerichtsstandsvereinbarung zulässig ist, Kiel.
3. Sollte eine Bestimmung dieser AGB unwirksam sein oder werden, so bleibt die Rechtswirksamkeit der übrigen Bestimmungen hiervon unberührt. An Stelle der unwirksamen Bestimmung gilt eine wirksame Bestimmung als vereinbart, die der von den Parteien gewollten wirtschaftlich am nächsten kommt.

Kiel den 08. Dezember 2017